

## Instrumentos y procedimientos de evaluación en 2BCT

### Estructura de la evaluación

El mecanismo para llevar a cabo una evaluación en competencias del alumnado se basa en los siguientes principios:

- Cada unidad de programación desarrollada a lo largo del curso contará con varias tareas evaluables.
- Cada tarea evaluable medirá algunas de las competencias específicas y de los criterios de evaluación que se trabajen en la unidad de programación.
- El instrumento de evaluación concreto utilizado en cada tarea (rúbricas, listas de control, escalas de valoración, ...) usará como modelo los indicadores de logro que aparecen en las tablas que se incluyen al final de este documento. En dichas tablas aparecen las diez competencias específicas, con sus correspondientes criterios de evaluación (columna izquierda) e indicadores de logro (columna derecha). Estos indicadores pueden adaptarse a las particularidades de cada tarea concreta que se esté evaluando.
- Para cada alumno/a y para cada tarea se registrará el grado de adquisición de la competencia específica asociada a los criterios de evaluación observados.

### Criterios de calificación

Una tarea evaluable en la que se observan criterios de evaluación asociados a  $n$  competencias específicas proporciona  $n$  notas por cada alumno/a. Como norma general, estas notas se expresarán en una escala entre 0 y 10.

Al final de cada evaluación, cada alumno/a tendrá una nota en cada competencia específica. La nota de cada competencia específica se obtendrá calculando la media ponderada de las notas acumuladas en esa competencia durante el trimestre. La ponderación atenderá al nivel de dificultad y el número de criterios de evaluación asociados a la competencia presentes en cada tarea.

La nota de la evaluación (NE) será la media aritmética de las notas medias de cada competencia específica.

La **calificación final** debe expresarse como un número entero y será **la parte entera de NE** con las siguientes excepciones.

**8**, si  $8 \leq NE < 8,5$ ; **9**, si  $8,5 \leq NE < 9,5$ ; **10**, si  $9,5 \leq NE \leq 10$

Aquellos alumnos y alumnas que, debido a sus especiales circunstancias de escolarización, no puedan ser evaluados de acuerdo a este procedimiento, tendrán que superar una prueba de evaluación, a lo largo del mes de junio, sobre las ocho primeras competencias específicas de la materia. La evaluación de la novena se hará en función de las circunstancias en las que se haya desarrollado la escolarización y las razones que han llevado a no poder aplicar los procedimientos de evaluación previstos en esta programación.

### Competencias específicas, criterios de evaluación e indicadores de logro 2BCT matemáticas II

<b>Competencia específica 1.</b> Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.	
1.1. Manejar diferentes estrategias y herramientas, incluidas las digitales, que modelizan y resuelven problemas de la vida cotidiana y de la Ciencia y la Tecnología, seleccionando las más adecuada según su eficiencia	Conoce las estrategias y herramientas necesarias en la situación
	Utiliza las estrategias y herramientas necesarias en la situación
	Evalúa las estrategias y herramientas utilizadas
1.2. Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, describiendo el procedimiento utilizado.	Obtener todas las posibles soluciones
	Describe el procedimiento utilizado

<b>Competencia específica 2.</b> Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.	
2.1. Demostrar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema, utilizando el razonamiento y la argumentación.	Conoce cómo comprobar la validez de la solución
	Comprueba la validez de la solución
	Justifica la validez de la comprobación
2.2. Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	Selecciona la solución más adecuada de un problema
	Justifica la selección de la solución más adecuada

<b>Competencia específica 3.</b> Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.	
3.1. Adquirir nuevo conocimiento matemático mediante la formulación, razonamiento y justificación de conjeturas y problemas de forma autónoma.	Formula conjeturas sobre la situación planteada
	Plantea preguntas frente a una situación planteada
	Adquiere nuevo conocimiento a partir de conjeturas y preguntas
3.2. Integrar el uso de herramientas tecnológicas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.	Emplea herramientas tecnológicas para adquirir nuevo conocimiento

<b>Competencia específica 4.</b> Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y la tecnología.	
4.1. Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, utilizando el pensamiento computacional, modificando, creando y generalizando algoritmos.	Reconoce patrones
	Modeliza situaciones
	Descompone en partes más simples
	Utiliza algoritmos
	Modifica algoritmos
	Elabora algoritmos

<b>Competencia específica 5.</b> Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.	
5.1. Demostrar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas	Conoce las conexiones entre los distintos saberes matemáticos
	Utiliza las conexiones entre los distintos saberes matemáticos
	Establece conexiones entre los distintos saberes matemáticos
5.2. Resolver problemas en contextos matemáticos estableciendo y aplicando conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.	Identifica las conexiones entre saberes necesarias en la resolución de un problema
	Aplica las conexiones entre saberes matemáticos a la resolución del problema

<b>Competencia específica 6.</b> Descubrir los vínculos de las Matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas.	
6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos, reflexionando, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las Matemáticas.	Reconoce situaciones problemáticas resolubles con herramientas matemáticas
	Identifica las herramientas matemáticas aplicables a una situación
6.2. Analizar la aportación de las Matemáticas al progreso de la humanidad valorando su contribución en la propuesta de	Conoce las aportaciones de las matemáticas al desarrollo de las sociedades humanas
	Analiza las aportaciones de las matemáticas al desarrollo de las sociedades humanas
	Conoce los principales usos de las matemáticas en la sociedad actual

soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean en la sociedad.	Analiza los principales usos de las matemáticas en la sociedad actual
	Conoce los hechos más significativos de la historia de las matemáticas

<b>Competencia específica 7.</b> Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos.	
7.1. Representar ideas matemáticas estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	Conoce distintas formas de representación de conceptos, relaciones y/o procedimientos matemáticos
	Utiliza distintas formas de representación de conceptos, relaciones y/o procedimientos matemáticos
	Realiza representaciones matemáticas que ayudan a la resolución del problema
7.2. Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	Selecciona la forma de representación más adecuada
	Utiliza la forma de representación más adecuada

<b>Competencia específica 8.</b> Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático.	
8.1. Mostrar organización al comunicar las ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	Muestra organización al comunicar ideas matemáticas
	Utiliza el soporte y el sistema de representación apropiados
	Utiliza la terminología y el rigor adecuados
8.2. Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información	Utiliza el lenguaje matemático en distintos contextos
	Expone la información con precisión y rigor

<b>Competencia específica 9.</b> Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las ajenas y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.	
9.1. Afrontar las situaciones de incertidumbre y tomar decisiones evaluando distintas opciones, identificando y gestionando emociones, y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.	Gestiona las emociones adecuadamente
	Muestra confianza ante la situación planteada
	Acepta el error como parte del aprendizaje
9.2. Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	Muestra una actitud positiva y perseverante
	Acepta la crítica razonada
	Toma decisiones razonadas
	Piensa de forma crítica y creativa
9.3. Trabajar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias del resto de las personas, escuchando su razonamiento, aplicando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar del equipo y las relaciones saludables.	Colabora activamente en la construcción de las relaciones sociales
	Acepta las normas de trabajo en grupo
	Favorece la inclusión de todos los miembros
	Respeto las opiniones diferentes
	Participa en el reparto de tareas
	Es responsable con su tarea